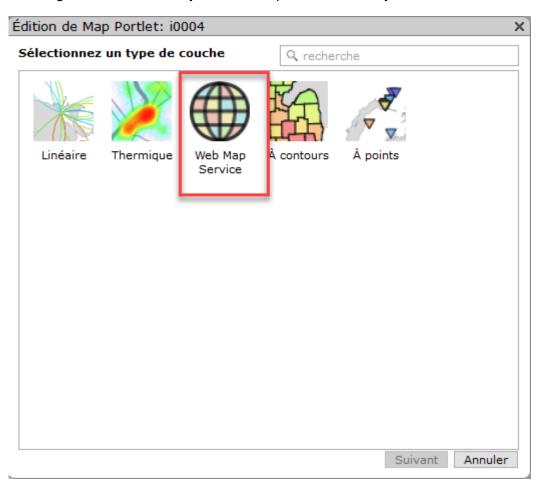


Ajouter et utiliser dâ??autres fonds de cartes dans le Map Portlet

Description

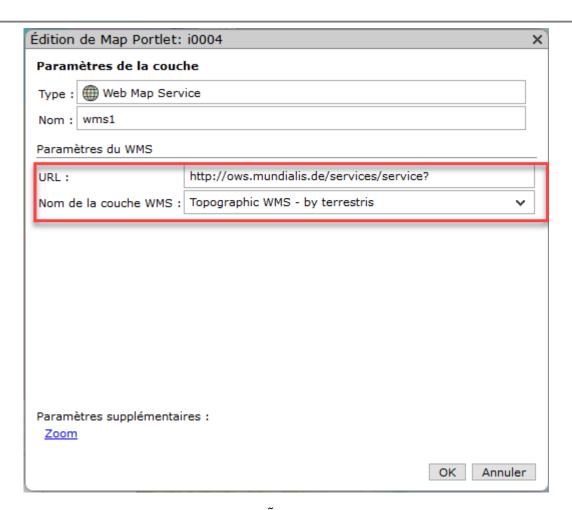
Le Map portlet est fourni avec un jeu de cartes par défaut. Vous pouvez utiliser d'autres fonds de cartes disponibles depuis des serveurs WMS.

Ajouter d'abord un Map Portlet dans une page du DivePort. Ensuite ajouter une couche de données. Dans la boite de dialogue **Ã?dition de Map Portlet**, cliquer sur **Web Map Service** :



Une nouvelle boite de dialogue apparait. Dans cette derniÃ"re saisissez l'URL du Web Map Service, puis sélectionnez le nom de la couche de votre choix :



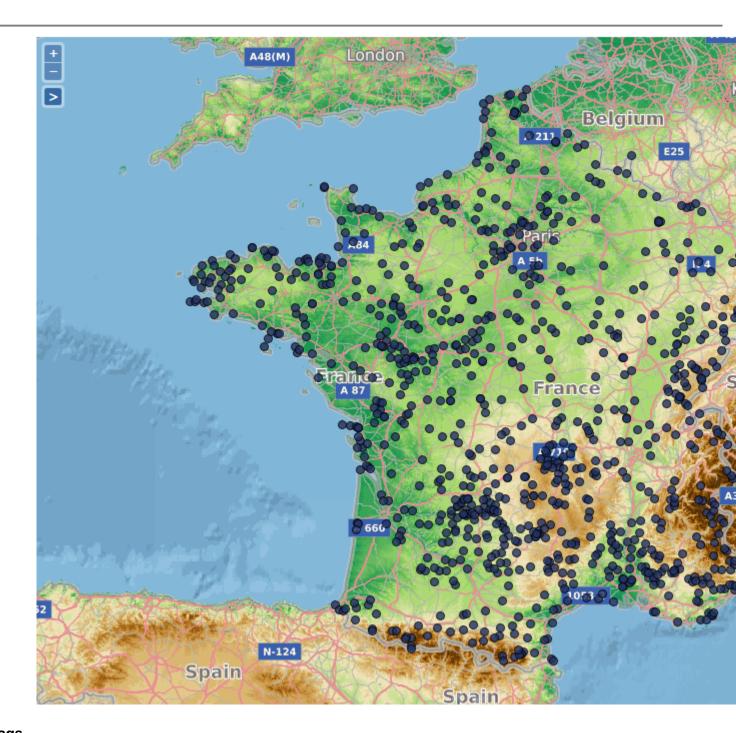


Ensuite renommer le nom de la couche si nécessaire puis cliquer sur le bouton *OK*.

Ajouter ensuite une couche de données autre que Web Map Service. Dans l'ordre dâ??apparition des couches, la couche WMS doit être la premiÃ"re de la liste.

Voici un exemple de rendu final :





Tags

- 1. cartes
- 2. DivePort