Calcul variable dans Integrator

Description

Imaginez la problÃ©matique suivante dans Visual Integrator :

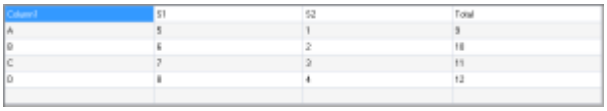
Vous disposez d'un ensemble de donnÃ©es dans laquelle vous souhaitez appliquer un calcul diffÃ©rent en fonction de la valeur d'une colonne spÃ©cifique. L'image ci-dessous [Image 2] est un exemple simple d'un tel calcul variable. Il s'agit gÃ©nÃ©ralement d'un fichier de recherche (lookup) de base.

Image 2 :

Column1	Calculation
A	S1 + S2
B	S1 / S2
C	S1 - S2
D	S1 * S2

L'ensemble de donnÃ©es avec lequel vous voulez crÃ©er une correspondance est montrÃ© dans l'image suivante [Image 1]. Dans cet exemple ***Column1*** a une relation de 1 Ã 1, mais en gÃ©nÃ©ral, vous aurez une colonne principale pour laquelle plusieurs lignes ont plusieurs valeurs A, B , C ou D pour la colonne **Column1**.

Image 1 :



Vous devez d'abord vous assurer que le calcul est utilisÃ© uniquement pour la valeur de la colonne ***Column1*** correspondante. Pour cela, il faut crÃ©er une liste d'entrÃ©e. Cet objet contient 1 Ã©lÃ©ment qui est appelÃ© ***template***. ***Template*** contient les noms des colonnes requises pour les variables de calcul et de remplacement. Ceux-ci sont dÃ©finis par ***%variable%***. L'image ci-dessous [Image 3] est un exemple simple pour cela.

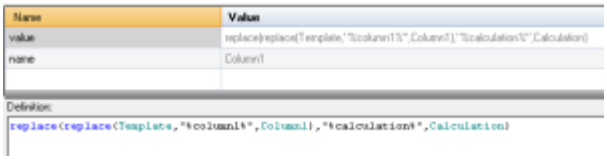
Image 3 :

Template
if (Column1 = ''%column1%'',%calculation%,Total)

Le lookup est de type ***multiply*** de sorte que pour chaque calcul le modÃ¨le (template) est paramÃ©trÃ©. Pour utiliser un Calc List Input il faut dÃ©finir deux colonnes : ***nom*** et ***valeur***. ***nom*** doit correspondre Ã la colonne sur laquelle vous effectuez le lookup. Pour ***valeur*** nous remplaÃ§ons les noms de variables avec les colonnes provenant du fichier lookup. Voir l'image ci-dessous [Image 4] .

Image 4 :

Â© Bimaxis - Tous droits rÃ©servÃ©s



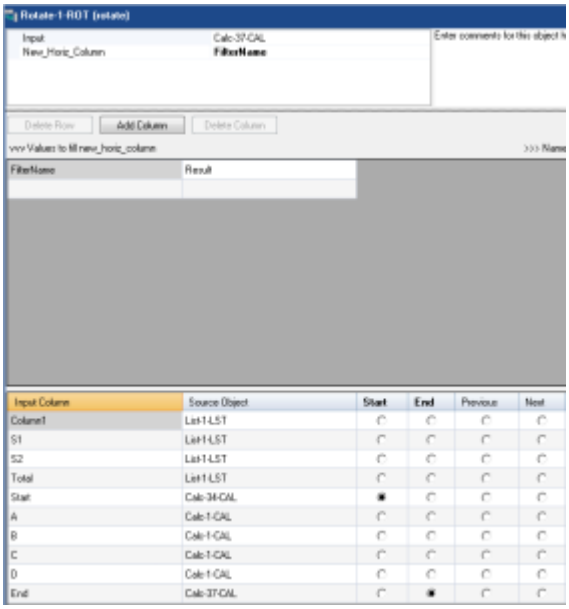
La prochaine partie dÃ©crira l'astuce sur la faÃ§on d'appliquer les diffÃ©rents calculs sur la bonne valeur de la colonne ***Column1***.

Avant d'appliquer l'objet Calc avec le Calc List Input que nous venons de crÃ©er, nous devons d'abord crÃ©er une nouvelle colonne ***Start*** avec un objet Calc. Nous lui donnons la valeur ***start***. Ensuite, nous ajoutons l'objet Calc avec le Calc List Input. Ensuite nous ajoutons un autre objet Calc dans lequel nous crÃ©ons une nouvelle colonne ***End*** avec la valeur ***end***.

Le rÃ©sultat de la mise Ã jour de Calc List est que pour chaque calcul une nouvelle colonne est crÃ©Ã©e. Mais nous avons besoin uniquement de celle qui correspond Ã la bonne colonne ***Column1***. Nous rÃ©solvons ceci Ã l'Ã©tape suivante.

Start et ***End*** sont utilisÃ© pour l'objet suivant : l'objet Rotate. ***New_Horiz_Column*** est nommÃ© ***FilterName*** et sa colonne secondaire dans laquelle le rÃ©sultat est mis est nommÃ©e ***Result***, qui sera le rÃ©sultat du calcul. Nous cochons ***Start*** et ***End*** dans l' action de rotation. Voir l'image ci-dessous [Image 5] .

Image 5 :



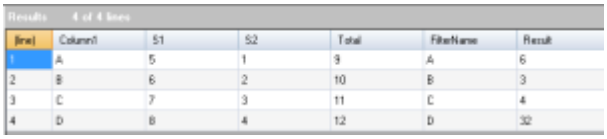
En rÃ©sultat, toutes les colonnes de calculs crÃ©Ã©s sont dÃ©placÃ©es dans une colonne nommÃ©e ***Result***. La colonne ***FilterName*** contient les valeurs A, B , C ou D appartenant au calcul. Maintenant, nous devons nous dÃ©barrasser des lignes dans lesquelles la valeur de ***FilterName*** ne correspond pas Ã la valeur de ***Column1***. Nous le faisons avec un objet Qual. Voir l'image suivante [Image 6] .

Image 6 :



Â© Bimaxis - Tous droits rÃ©servÃ©s

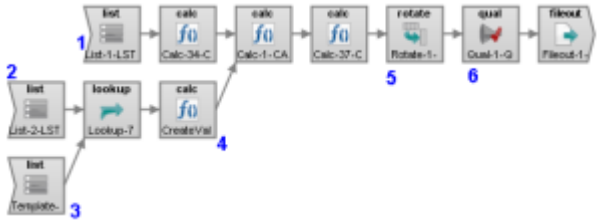
Cela supprime toutes les lignes de calcul incorrectes de l'ensemble des donnÃ©es. Le rÃ©sultat est affichÃ© dans l'image suivante :



[line]	Column1	S1	S2	Total	FilterName	Result
1	A	5	1	9	A	6
2	B	6	2	10	B	3
3	C	7	3	11	C	4
4	D	8	4	12	D	32

Comme vous pouvez le voir le nombre de lignes aprÃ¨s cet exercice est identique au nombre de lignes d'origine. Si le nombre de lignes est diffÃ©rent, alors une dÃ©finition de calcul pourrait Ãªtre manquante. Comme vous pouvez le voir dans la colonne ***Result***, chaque ligne applique un calcul diffÃ©rent pour les colonnes S1 et S2.

Pour une vue d'ensemble finale l'image suivante montre le script. PrÃ©cÃ©demment un numÃ©ro a Ã©tÃ© attribuÃ© Ã chaque image d'objet. Ceci correspond aux numÃ©ros figurant dans l'image.



Tags

1. calcul
2. script
3. Visual Integrator

Â© Bimaxis - Tous droits rÃ©servÃ©s