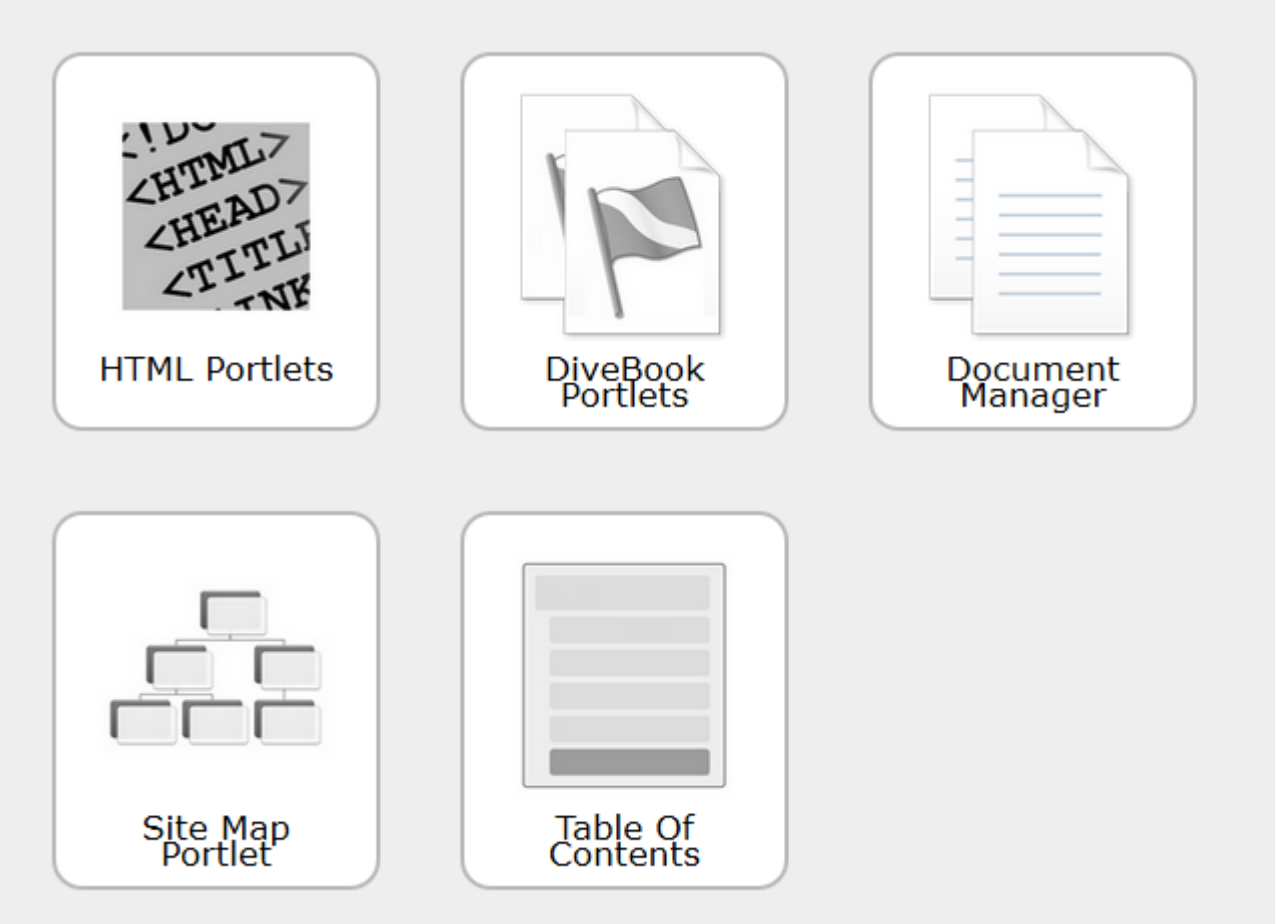
Choix des images dans le Menu Portlet

Description

Le Menu Portlet est disponible dans un environnement paramÃ©trÃ© pour afficher une interface simplifiÃ©e (par opposition Ã l'interface dite "classique")

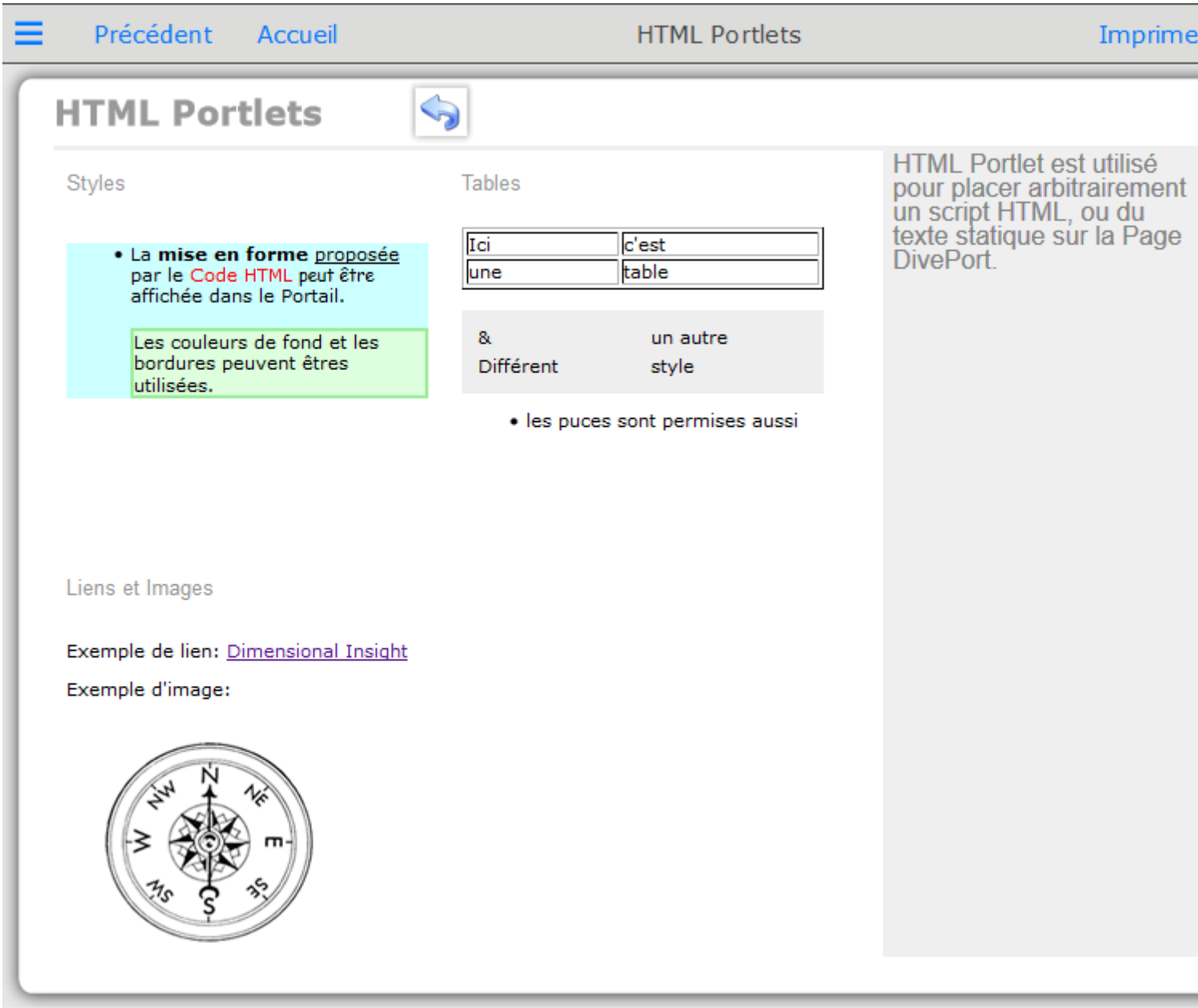


Nous allons vous indiquer comment paramÃ©trer les images prÃ©sentes dans les boutons du Menu Portlet.

Supposons que nous voulons modifier l'image du bouton nommÃ© "HTML Portlet".

Un clic sur le bouton nous amÃ¨ne Ã la page en question :

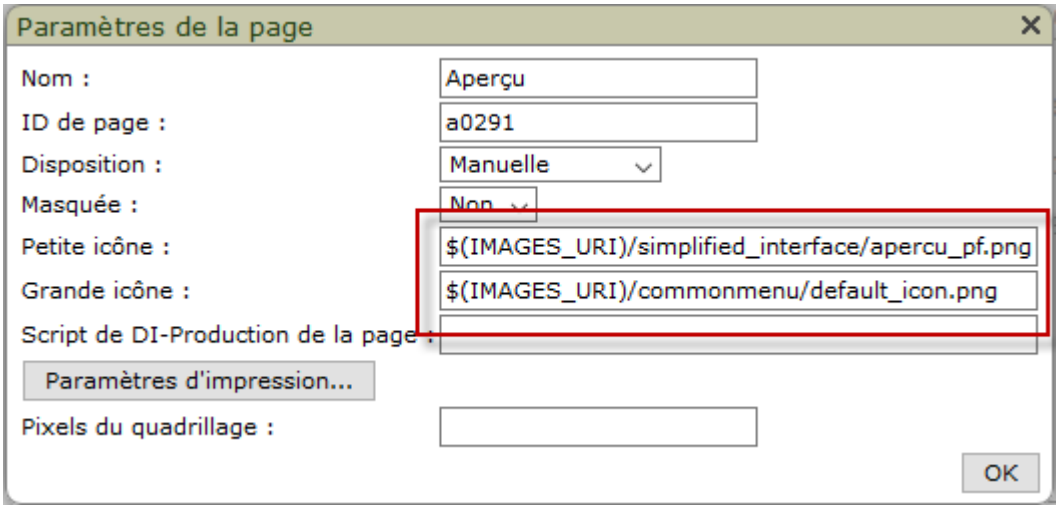
Â© Bimaxis - Tous droits rÃ©servÃ©s



Maintenant il nous faut cliquer sur le bouton "Modifier" situÃ© en haut et Ã droite de la page. Cliquons ensuite sur le chevron pointant vers le bas puis dans le menu contextuel apparaissant cliquons sur "ParamÃ¨tres".

La boite de dialogue "ParamÃ¨tres de la page" s'affiche alors :

Â© Bimaxis - Tous droits rÃ©servÃ©s



Il ne nous reste plus qu'Ã renseigner les chemins des images dans les zones "Petite icÃ´ne" et "Grande icÃ´ne", puis valider en cliquant sur OK.

Dans le cas oÃ¹ les images se trouvent dans le rÃ©pertoire /customizations/images, il faut utiliser la variable $(IMAGES_URI).

Dans le oÃ¹ les images se trouvent dans le rÃ©pertoire /doc-libraries/Portal Media, il faut utiliser la variable $(PORTAL_MEDIA_URI).

La taille idÃ©ale des grandes icÃ´nes est de 130 x 130 pixels.

Tags

1. DivePort
2. images
3. Portlet

Â© Bimaxis - Tous droits rÃ©servÃ©s