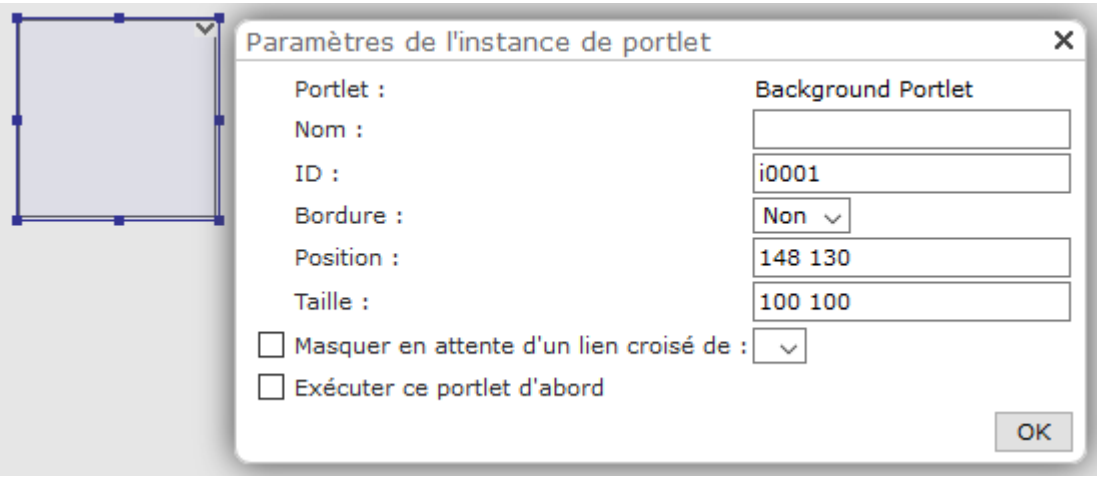
CrÃ©er un cercle avec un Background Portlet

Description

Par dÃ©faut, un Background Portlet permet l'affichage d'un rectangle. Nous allons voir comment modifier les propriÃ©tÃ©s de ce Portlet pour obtenir un cercle depuis un rectangle.

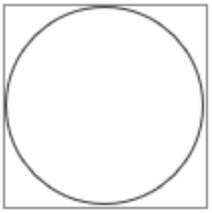
Supposons que nous ayons un background Portlet de type rectangle avec les propriÃ©tÃ©s suivantes :



On s'aperÃ§oit que la taille est de 100 x 100 pixels. Il faut que la largeur et la hauteur soient identiques.

Dans le menu contextuel du Background Portlet, cliquons sur "Modifier" afin de faire apparaitre la boite de dialogue "Ã?dition de Background Portlet". Pour la propriÃ©tÃ© "Rayon de l'angle" saisissons la valeur : 50, puis cliquons sur "OK".

En rÃ©sultat nous obtenons un cercle :



Le rayon de l'angle doit Ãªtre supÃ©rieur ou Ã©gal Ã la moitiÃ© de la largeur (ou de la longueur) du carrÃ©.

Tags

1. DivePort
2. Portlet

Â© Bimaxis - Tous droits rÃ©servÃ©s