
De l'utilit  de cr er un r pertoire temporaire dans chaque projet

Description

Tous les projets de compilation doivent comporter un r pertoire racine /temp.

Si ce r pertoire existe, les fichiers temporaires ( galement appel s  « chunks  ») cr  s lors des constructions cBase longues et volumineuses y seront plac s.

Si ce r pertoire n'existe pas et que des chunks sont cr  s, le syst me recherchera un r pertoire pour les y placer. Ce lien vers la documentation illustre la hi rarchie :

<https://www.dimins.com/online-help/workbench/80/spectre/spectre-build-temp-files.html>

Bien qu'un projet puisse aujourd'hui comporter des constructions plus courtes ne n cessitant pas de chunks, il est pr f rable d'avoir une structure de projet  volutive et d'inclure le r pertoire /temp.

Il y a eu plusieurs retours d'exp rience o  l'absence d'un r pertoire /temp pour le projet avait entra n  le placement des fichiers temporaires sur le disque syst me C:/ du serveur. Cela avait provoqu  l'arr t complet du serveur lorsque l'espace disque local  tait devenu insuffisant.

(Ce n'est pas la seule utilisation de ce r pertoire ; par exemple, les projets Measure Factory utilisent  galement le r pertoire /temp pour les r sultats interm diaires.)

Tags

1. Workbench