

Fonctionnalité Loop Until Success de DI-Production

Description

Retry Settings	
Cutoff Time	17:00:00
Loop Until Success	<input checked="" type="checkbox"/> True
Seconds between Retry	10

Le nœud Loop d'origine essayait chaque élément dans

sa liste une seule fois.

- il peut y avoir des moments où vous souhaitez que la boucle réessaie un élément défaillant jusqu'à un moment spécifique.
- pourquoi: Vous avez un nœud Loop (boucle) extrayant de nombreuses tables. Les tables deviennent prêtes à des moments différents. Si la table X n'est pas prête vous souhaitez que la boucle passe à la prochaine table et essayer à nouveau la table X à un moment ultérieur. À un certain point, la boucle devrait arrêter d'essayer et de passer avec le processus.
- Retry Settings (Réessayer les paramètres) a été ajouté au nœud Loop (boucle)
- Seconds between Retry est un délai qui sera ajouté après que la dernière itération soit tentée et avant la première itération ayant échoué et qui sera tentée à nouveau.
- DI-Production ne va pas attendre la complétion de toutes les itérations à terminer avant de faire une boucle arrière pour tenter les essais à nouveau.

General	
Name	loop - extract tables
Loop Settings	
Failure type	All
Parameter File	extract_table_list.txt
Simultaneous	14
Start Node	check if table ready
When there are no iterations:	Warn
Directory Settings	
Process Attributes	
Retry Settings	
Cutoff Time	17:00:00
Loop Until Success	<input checked="" type="checkbox"/> True
Seconds between Retry	10

à coupure), toutes les itérations en cours d'exécution seront y compris celle qui n'a jamais été tentée) sera lancée.

Une défaillance dans la réalisation de n'importe quelle itération

va compter pour le nœud Loop dans l'évaluation de son échec global.

- les itérations de la boucle qui ne sont pas essayées avant l'heure de coupure sont considérées comme étant en échec.
- si le type d'échec pour le nœud Loop est réglé sur "All", toutes les itérations de la boucle doivent échouer pour que la Boucle globale soit à l'échec, sinon le statut de la boucle sera défini sur "Success".
- si le type d'échec pour le nœud Loop est réglé sur "Any", alors n'importe quelle itération de la boucle en échec entrainera une défaillance globale de la boucle. Toutes les itérations doivent se terminer avec succès pour la réussite de la boucle.

```
Starting At: 2015-05-12 13:12:44
Getting Current Directory
Directory: /di/projects/diuc_prod_loops/
Processing
Parameter List:
Local Parameter: _diveline_dataroot = /di/solution/dl-dataroot
Local Parameter: _run_configuration = Main
No encoding specified. Reverting to auto-detect.
Could not auto-detect encoding, reverting to default (US-ASCII)
Detected 2 available logical processors
Throttling list to 2 processes at a time
Queuing Loop iteration 0 in Simultaneous slot 0
Queuing Loop iteration 1 in Simultaneous slot 1
Loop iteration 1 completed with success state: Failed
Queuing Loop iteration 2 in Simultaneous slot 1
Loop iteration 0 completed with success state: Failed
Loop finished. Queueing up Retries
Delaying 10 seconds
Loop iteration 2 completed with success state: Failed
Queuing Loop iteration 1 in Simultaneous slot 0
Queuing Loop iteration 0 in Simultaneous slot 1
Loop iteration 1 completed with success state: Failed
Queuing Loop iteration 2 in Simultaneous slot 0
Loop iteration 0 completed with success state: Failed
Loop finished. Queueing up Retries
Delaying 10 seconds
Loop iteration 2 completed with success state: Failed
Queuing Loop iteration 1 in Simultaneous slot 0
Queuing Loop iteration 0 in Simultaneous slot 1
Loop iteration 1 completed with success state: Succeeded
Queuing Loop iteration 2 in Simultaneous slot 0
Loop iteration 0 completed with success state: Succeeded
Loop iteration 2 completed with success state: Succeeded
Done Processing Threads
Ended Successfully At: 2015-05-12 13:13:05
```

← Itération 0 tentée

← Itération 0 en échec

← Itération 0 en échec

← Itération 0 tentée

← Itération 0 réussie

```
Starting At: 2015-05-12 13:12:44
Getting Current Directory
Directory: /di/projects/diuc_prod_loops/
Processing
Parameter List:
Local Parameter: _diveline_dataroot = /di/solution/dl-dataroot
Local Parameter: _run_configuration = Main
No encoding specified. Reverting to auto-detect.
Could not auto-detect encoding, reverting to default (US-ASCII)
Detected 2 available logical processors
Throttling list to 2 processes at a time
Queuing Loop iteration 0 in Simultaneous slot 0
Queuing Loop iteration 1 in Simultaneous slot 1
Loop Iteration 1 completed with success state: Failed
Queuing Loop iteration 2 in Simultaneous slot 1
Loop Iteration 0 completed with success state: Failed
Loop finished. Queueing up Retries
Delaying 10 seconds
Loop Iteration 2 completed with success state: Failed
Queuing Loop iteration 1 in Simultaneous slot 0
Queuing Loop iteration 0 in Simultaneous slot 1
Loop Iteration 1 completed with success state: Failed
Queuing Loop iteration 2 in Simultaneous slot 0
Loop Iteration 0 completed with success state: Failed
Loop finished. Queueing up Retries
Delaying 10 seconds
Loop Iteration 2 completed with success state: Failed
Queuing Loop iteration 1 in Simultaneous slot 0
Queuing Loop iteration 0 in Simultaneous slot 1
Loop Iteration 1 completed with success state: Succeeded
Queuing Loop iteration 2 in Simultaneous slot 0
Loop Iteration 0 completed with success state: Succeeded
Loop Iteration 2 completed with success state: Succeeded
Done Processing Threads
Ended Successfully At: 2015-05-12 13:13:05
```

← Dernière itération tentée

← Secondes avant ré-essai

← Secondes avant ré-essai

← Dernière itération réussie

Task: Task_1

addcalcs (calc)

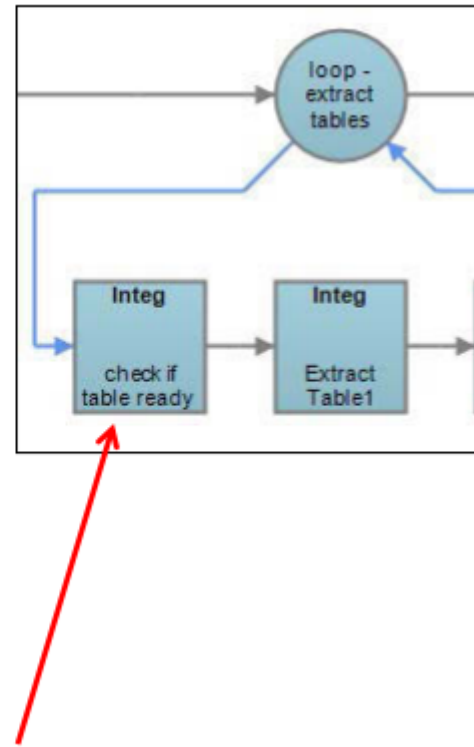
Input: Calc_List_input

Name	Value	Ir	Persist	Update
run_c...	if(Database Load D...	V	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Definition:

```
if(Database Load Date = today(),"echo time to run","integ this_command_will_fail.int")
```

Functions: -Logical functions- and(,)



Dans certains cas, vous devrez peut-être forcer un échec du traitement de la boucle si le traitement n'est pas prêt à être exécuté.

Tags

1. DI-Production
2. script