

## Gestion des chemins de fichiers pour lâ??objet Execute dans Production

## **Description**

Le nÅ?ud Execute est, par conception, séparé du reste des processus externes exécutés via Production dans Workbench. Comme les paramÃ"tres du serveur ne sont pas utilisés pour ce nÅ?ud, vous devez ajouter des entrées à la variable d'environnement systÃ"me *PATH* pour exécuter des applications de *spectre*, *integ, builder* et autres applications. Par exemple, dans Windows, ajoutez à votre variable d'environnement systÃ"me *PATH* quelque chose similaire à ceci :

## ;C:\di\solution\diveline\bin;C:\di\solution\executables

Il est parfois nécessaire d'utiliser des chemins systà me dans les scripts de production. Par exemple, vous devrez peut-à tre appeler un exà © cutable tiers ou un script qui fait quelque chose dans un fichier crà © Ã dans un projet. La macro **\$RESOLVE\_PROJECT\_PATH(<chemin\_projet>)** peut à tre utilisà e pour rà e soudre les chemins de projet dans les chemins systà me rà els.

Par exemple, si vous avez un projet "monprojet" qui se trouve actuellement dans *c:\projets\monprojet*, et un r\tilde{\mathbb{Q}}\text{projets\monprojet} dans ce projet, vous pouvez inclure une commande comme celle-ci : *dir* \\$RESOLVE\_PROJECT\_PATH("/ datafiles")

Quand la commande est exécutée, c'est comme si l'entrée était: *dir c:\projets\monprojet\datafiles*. Cette macro est uniquement disponible dans des nÅ?uds de processus Execute.

Cliquez avec le bouton droit de la souris dans la colonne *Commands* pour accéder à *Insert macro* depuis le menu contextuel.

Production ne peut pas ouvrir les applications qui nécessitent une fenêtre, car il n'y a pas de bureau pour gérer l'interface graphique.

## **Tags**

- 1. DI-Production
- 2. script
- 3. Workbench