Gestion des chemins de fichiers pour lâ??objet Execute dans Production

Description

Le nÅ?ud Execute est, par conception, sÃ©parÃ© du reste des processus externes exÃ©cutÃ©s via Production dans Workbench. Comme les paramÃ¨tres du serveur ne sont pas utilisÃ©s pour ce nÅ?ud, vous devez ajouter des entrÃ©es Ã la variable d'environnement systÃ¨me *PATH* pour exÃ©cuter des applications de *spectre, integ, builder* et autres applications. Par exemple, dans Windows, ajoutez Ã votre variable d'environnement systÃ¨me *PATH* quelque chose similaire Ã ceci :

;C:\di\solution\diveline\bin;C:\di\solution\executables

Il est parfois nÃ©cessaire d'utiliser des chemins systÃ¨me dans les scripts de production. Par exemple, vous devrez peut-Ãªtre appeler un exÃ©cutable tiers ou un script qui fait quelque chose dans un fichier crÃ©Ã© dans un projet. La macro ***$RESOLVE_PROJECT_PATH(<chemin_projet>)*** peut Ãªtre utilisÃ©e pour rÃ©soudre les chemins de projet dans les chemins systÃ¨me rÃ©els.

Par exemple, si vous avez un projet "monprojet" qui se trouve actuellement dans ***c:\projets\monprojet***, et un rÃ©pertoire appelÃ© ***datafiles*** dans ce projet, vous pouvez inclure une commande comme celle-ci : ***dir $RESOLVE_PROJECT_PATH("/ datafiles")***

Quand la commande est exÃ©cutÃ©e, c'est comme si l'entrÃ©e Ã©tait: ***dir c:\projets\monprojet\datafiles***. Cette macro est uniquement disponible dans des nÅ?uds de processus Execute.

Cliquez avec le bouton droit de la souris dans la colonne ***Commands*** pour accÃ©der Ã ***Insert macro*** depuis le menu contextuel.

Production ne peut pas ouvrir les applications qui nÃ©cessitent une fenÃªtre, car il n'y a pas de bureau pour gÃ©rer l'interface graphique.

Tags

1. DI-Production
2. script
3. Workbench

Â© Bimaxis - Tous droits rÃ©servÃ©s