

Insérer un objet Flash® dans DivePort

Description

Pour insérer un objet Flash® dans une page de DivePort, insérez un HTML Portlet.

Dans la boîte de dialogue **Edition du HTML Portlet** saisissez les lignes de codes suivantes:

```
<object width="800" height="600" type="application/x-shockwave-flash"
data="$(IMAGES_URI)/fichier.swf">
<param name="wmode" value="transparent">
<param name="movie" value="$(IMAGES_URI)/fichier.swf">
<param name="allowFullScreen" value="true">
<param name="allowscriptaccess" value="always"></object>
```

où **width** est la largeur de l'objet flash, **height** est la hauteur de l'objet flash.

Dans notre exemple le **fichier.swf** se trouve dans le répertoire :

DI_Solution\webdata\diveport\customizations\images

Tags

1. DivePort