IntÃ©grer un SVG dans un Image Portlet

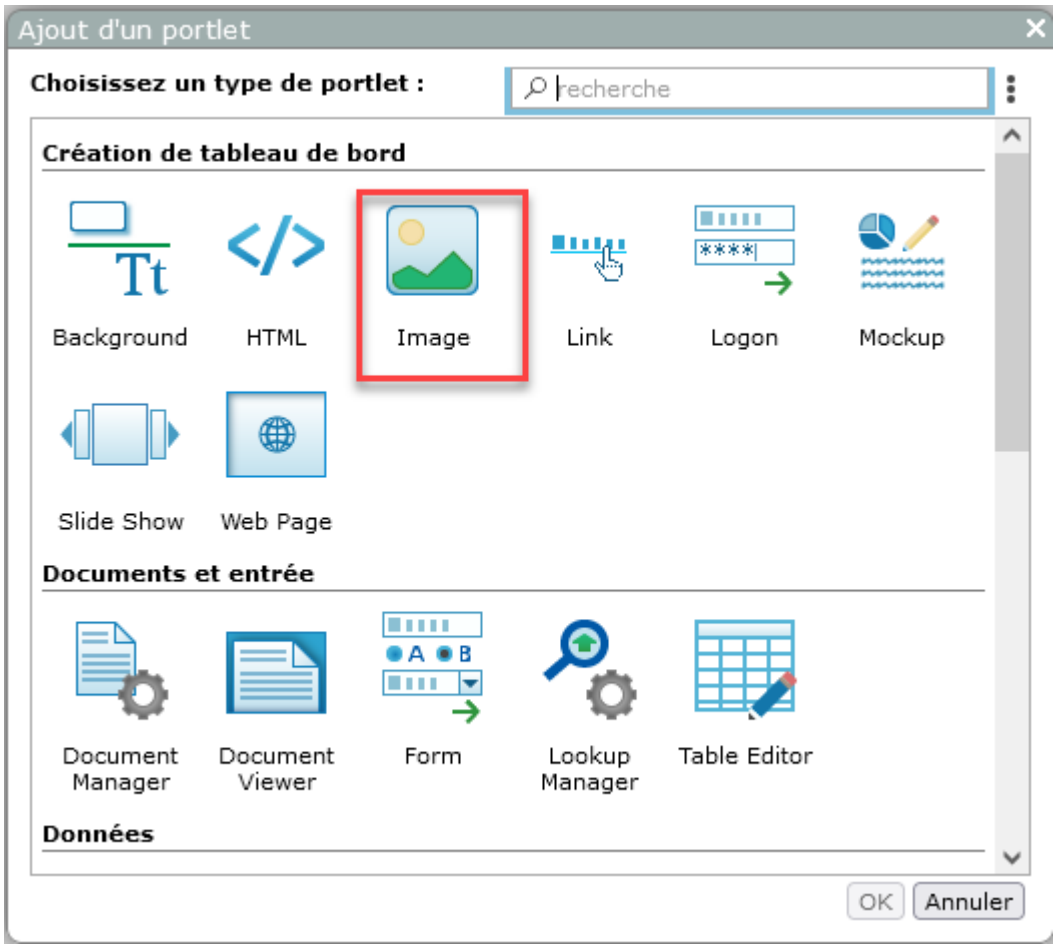
Description

Dans une des astuces prÃ©cÃ©dentes : https://blog.difrance.com/export-en-svg-depuis-diveport/, nous avions vu lâ??intÃ©rÃªt du format SVG par rapport aux autres formats d'image.

Dans DivePort, il est possible d'intÃ©grer un SVG dans une page par le biais d'un Image Portlet.

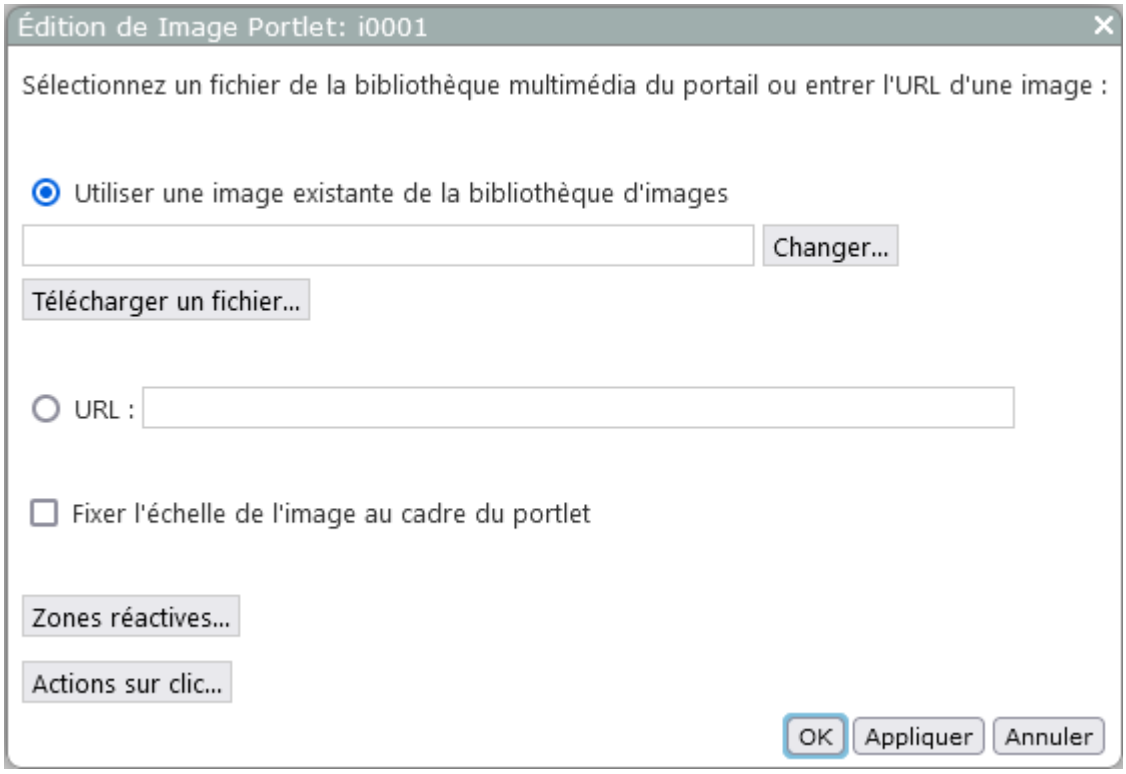
Pour cela, ajouter un Image Portlet en cliquant d'abord sur ***Modifier***. Ensuite, cliquer sur le chevron / flÃ¨che descendante afin de faire apparaitre le menu contextuel. Dans le menu, sÃ©lectionner ***Ajouter un portlet***.

Dans la boite de dialogue ***Ajout d'un Portlet***, double-cliquer sur ***Image*** :



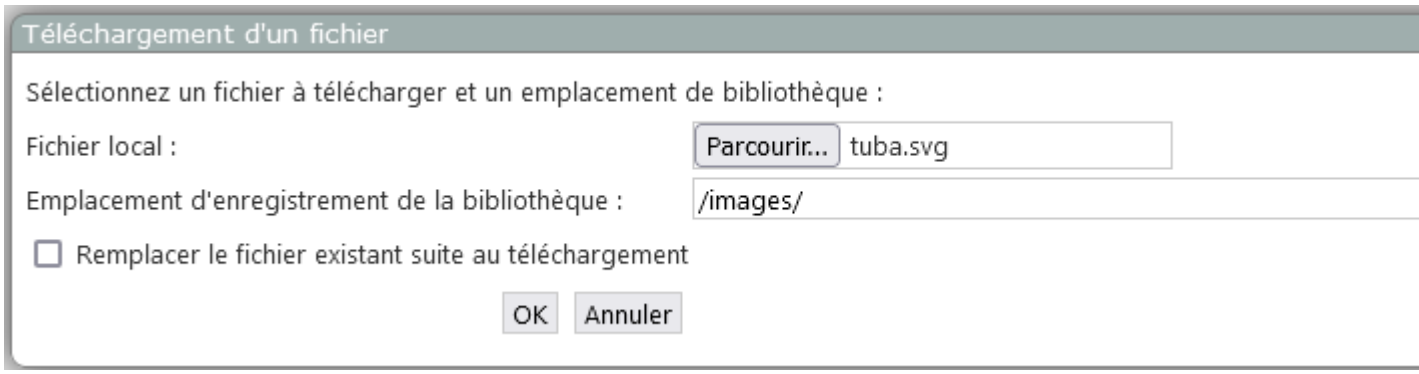
Dans la boite de dialogue, cliquer sur le bouton ***TÃ©lÃ©charger un fichier...***

Â© Bimaxis - Tous droits rÃ©servÃ©s



Dans la boite de dialogue suivante, cliquez sur le bouton ***Parcourir...*** afin de sÃ©lectionner le fichier SVG se trouvant en local sur l'ordinateur.

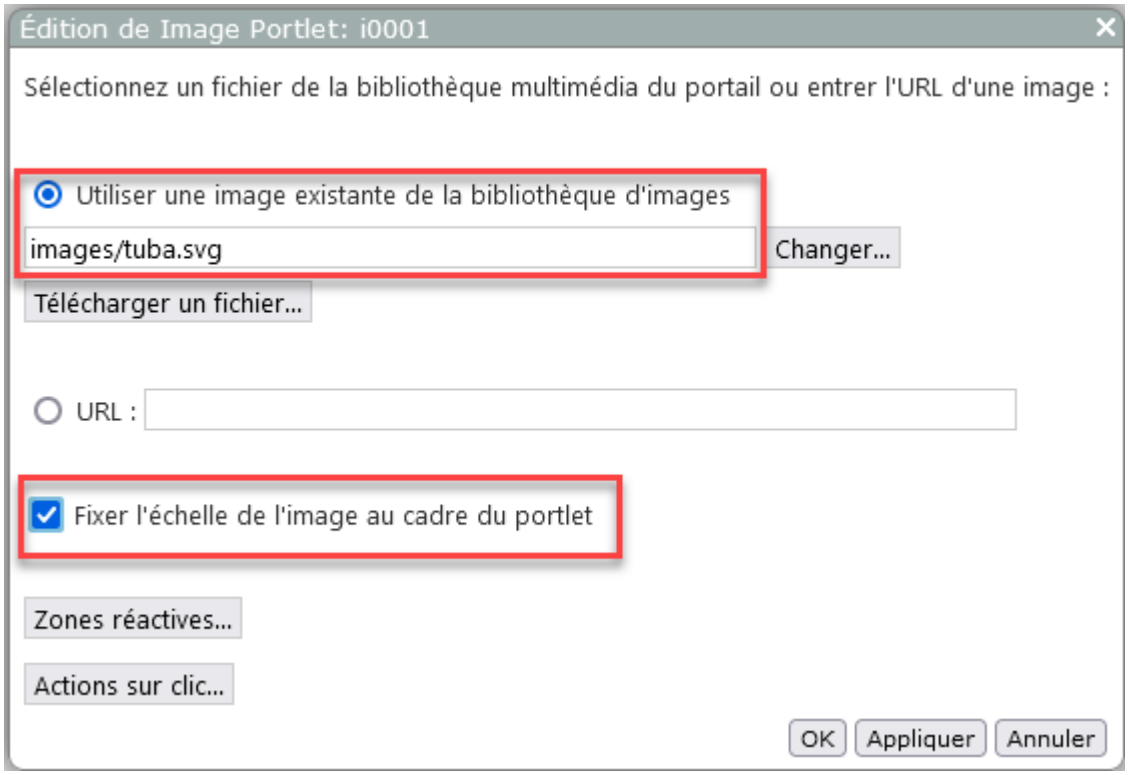




Une fois le fichier SVG sÃ©lectionnÃ©, cliquez sur le bouton ***OK***.

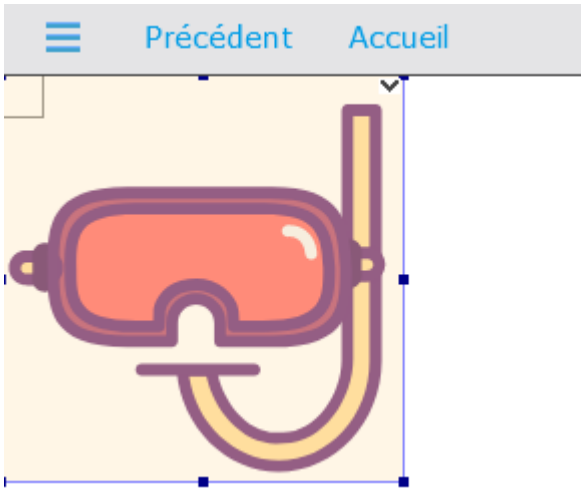
La boite de dialogue suivante apparait :

Â© Bimaxis - Tous droits rÃ©servÃ©s



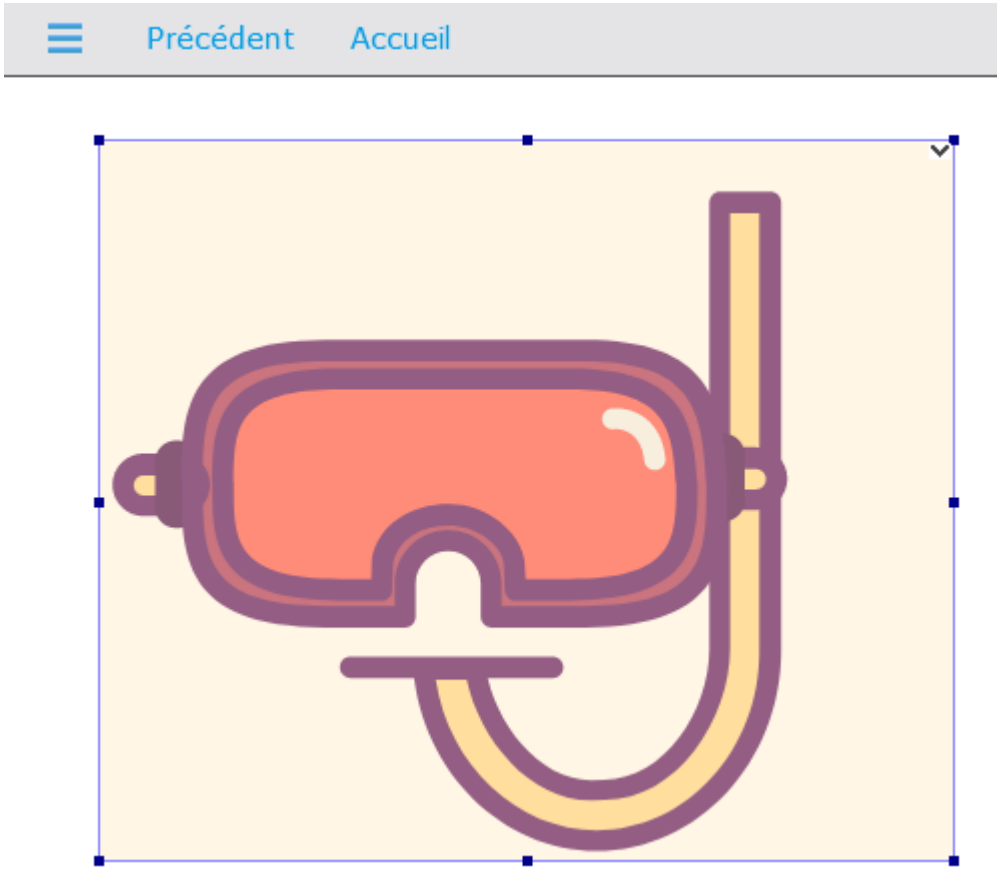
Cocher l'option ***Fixer l'Ã©chelle de l'image au cadre du portlet*** et cliquer sur le bouton ***OK***.

Le SVG est affichÃ© dans le coin haut gauche :



Vous pouvez maintenant dÃ©placer et redimensionner l'Image Portlet contenant le SVG :

Â© Bimaxis - Tous droits rÃ©servÃ©s



Si vous agrandissez la taille du Portlet, vous constaterez que le SVG est agrandi sans perte de dÃ©finition, principal intÃ©rÃªt de ce type de fichier.

Tags

1. DivePort
2. images
3. Portlet

Â© Bimaxis - Tous droits rÃ©servÃ©s