

## Personnalisation des icônes d'un Map Portlet

## Description

Par défaut, les points sont affichés au sein d'un Map Portlet de cette manière :



Nous souhaitons pouvoir personnaliser l'icône des points représentés sur la carte, en remplaçant par exemple l'icône par défaut par une étoile.



Dans un premier temps, nous allons placer l'icône étoile au format JPEG ou PNG dans le répertoire *webdata\diveport\doc-libraries\Portal Media\images\stars* 

Dans notre exemple l'icône étoile a pour nom star.png.

Ensuite, dans ProDiver ou NetDiver nous allons modifier la Marque qui permet l'affichage de la carte en créant une nouvelle colonne *lcone* avec la définition de calcul suivante :

## "/stars/star.png"

Une fois la Marque enregistrée dans ProDiver ou NetDiver, revenir sur le portail puis modifier les propriétés du Map Portlet en passant la page en mode modification et en double cliquant sur le Map Portlet.

Une boite de dialogue similaire à celle ci-dessous apparait :

Édition de Map Portlet: i00584 🛛 🗙 🗙
Couche des rues : Thunderforest: Outdoors
Couches de données
Mombre 2010
Ajouter une couche
Paramètres supplémentaires : <u>Position</u> <u>Étendue</u> <u>Actions sur clic</u>
OK Appliquer Annuler

Double cliquer ensuite sur la couche de données présente. Une nouvelle boite de dialogue apparait.

Dans la liste déroulante *Forme*, sélectionner *lcône*, puis dans la liste déroulante *Source de l'icône* sélectionner la colonne *lcone* précédemment créée.

			<u> </u>	
Paramètres de la couche				
Source :	🯺 eu_poi01_icon.mrk	<u>a</u>		
Type :	🚰 À points			
Nom :	Nombre			
Localisation :	ab Coordonnées	~	:	
Valeur :	12 Count	~		
Paramètres de la carte à points				
Rassembl	r les points avec descripteur : poin	its		
Forme :	Icône		~	
Source de l'ic	ne : ab Icone		~	

Cliquer enfin sur les différents boutons **OK** pour valider les modifications.

Les points sont remplacés par des icônes étoile dans la carte :



## Tags

- 1. cartes
- 2. DivePort
- 3. Marque
- 4. personnalisation
- 5. Portlet