

## Plusieurs fichiers texte en entrée du Builder

## Description

Par défaut, Builder n'accepte qu'un seul fichier texte, cette astuce explique comment plusieurs fichiers source de même structure (mêmes noms de colonnes, même ordre d'apparition des colonnes, même séparateur de colonne, ...) peuvent alimenter Builder pour la construction d'un Modèle.

Supposons que nous avons trois fichiers texte de données : *source\_2010.txt, source\_2011.txt* et *source\_2012.txt*, chaque fichier représentant une année.

Lorsqu'on lance Visual Builder puis que l'on clique sur *Input* afin de faire apparaitre la boite de dialogue *Build Source - New File* le bouton *Browse...* à priori ne permet de sélectionner qu'un seul fichier source :

Source Type	
@ Text File	
C ODBC Data	
Source Information	

Si dans la zone *Input file* on remplace *source\_2010.txt* par *source\_20\*.txt*, Visual Builder va prendre comme fichiers source d'entrée tous les fichiers texte commençant par *source\_20*, ainsi dans notre exemple l'application va utiliser comme fichier d'entrée les trois fichiers : *source\_2010.txt, source\_2011.txt, source\_2012.txt*.

Un moyen de vérifier la bonne prise en charge des fichiers est de lancer la construction du Modèle après avoir renseigné les autres paramètres nécessaires dans les zones *Model structure* et *Output*. Ensuite il suffit de regarder les informations affichées en début de la liste présente dans la boite de dialogue *Building...* :

Suilding	×	
Input File Stamatch: Elvextraction/vacurce_201.txt Actual Filejal Matched: 1)Elvextraction/source_2010.txt 2)Elvextraction/source_2011.txt 3)Elvextraction/source_2012.txt	î	
Build Initiated: 16:04:36 Visual Builder 5:0 (21) on Windows	-	
J <	,	
Done		

Grâce à l'utilisation du caractère "joker" ("\*"), lorsque le fichier *source\_2013.txt* sera disponible, ses données seront automatiquement intégrées dans le Modèle.

## Tags

- 1. Builder
- 2. script