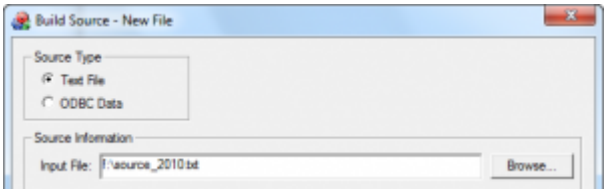
Plusieurs fichiers texte en entrÃ©e du Builder

Description

Par dÃ©faut, Builder n'accepte qu'un seul fichier texte, cette astuce explique comment plusieurs fichiers source de mÃªme structure (mÃªmes noms de colonnes, mÃªme ordre d'apparition des colonnes, mÃªme sÃ©parateur de colonne, ...) peuvent alimenter Builder pour la construction d'un ModÃ¨le.

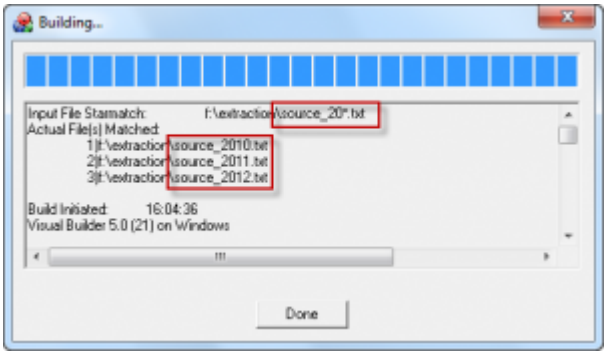
Supposons que nous avons trois fichiers texte de donnÃ©es : ***source_2010.txt, source_2011.txt*** et ***source_2012.txt***, chaque fichier reprÃ©sentant une annÃ©e.

Lorsqu'on lance Visual Builder puis que l'on clique sur ***Input*** afin de faire apparaitre la boite de dialogue ***Build Source - New File*** le bouton ***Browse...*** Ã priori ne permet de sÃ©lectionner qu'un seul fichier source :



Si dans la zone ***Input file*** on remplace ***source_2010.txt*** par ***source_20*.txt***, Visual Builder va prendre comme fichiers source d'entrÃ©e tous les fichiers texte commenÃ§ant par ***source_20***, ainsi dans notre exemple l'application va utiliser comme fichier d'entrÃ©e les trois fichiers : ***source_2010.txt, source_2011.txt, source_2012.txt***.

Un moyen de vÃ©rifier la bonne prise en charge des fichiers est de lancer la construction du ModÃ¨le aprÃ¨s avoir renseignÃ© les autres paramÃ¨tres nÃ©cessaires dans les zones ***Model structure*** et ***Output***. Ensuite il suffit de regarder les informations affichÃ©es en dÃ©but de la liste prÃ©sente dans la boite de dialogue ***Building...*** :



GrÃ¢ce Ã l'utilisation du caractÃ¨re "joker" ("***"), lorsque le fichier ***source_2013.txt*** sera disponible, ses donnÃ©es seront automatiquement intÃ©grÃ©es dans le ModÃ¨le.

Tags

1. Builder
2. script

Â© Bimaxis - Tous droits rÃ©servÃ©s