

## Recommandations pour les scripts Builder

### Description

Les scripts Builder supportent les chemins relatifs. Dans la plupart des cas, les chemins requis sont ".../temp/nom\_fichier.txt" et ".../modÃ"les/sortie.mdl".

En utilisant cette syntaxe, les scripts peuvent aussi Ãªtre lancÃ©s depuis le Visual Builder.

Les scripts Builder supportent aussi les paramÃ"tres, bien que ceux-ci ne soient pas correctement interprÃ©tÃ©s par Visual Builder. Appelez le script avec les paramÃ"tres -i et -o si les chemins ont besoin d'Ãªtre outrepassÃ©s.

Il est prÃ©fÃ©rable d'utiliser un objet Execute pour appeler le Builder, plutÃ´t que d'utiliser un objet Builder dans les scripts Integrator. En effet, il est souvent utile d'avoir le fichier de donnÃ©es texte final disponible.

Assurez-vous que les dates, entiers et chaÃ®nes de caractÃ"res sont correctement dÃ©clarÃ©s dans les scripts Builder.

Souvenez-vous d'effectuer un prÃ©-calcul de comptage de Dimension lorsque nÃ©cessaire.

Il est souvent nÃ©cessaire de crÃ©er un ensemble de ModÃ"les, un pour chaque mois. Le nommage standard n'est pas le numÃ©ro de mois (2007-12, etc), mais plutÃ´t un numÃ©ro qui indique la position du mois par rapport au mois en cours (ex: customer0.mdl, customer1.mdl, etc).

Sur les systÃ"mes Linux, les symlinks peuvent Ãªtre utilisÃ©s. Notez que les multimodÃ"les peuvent Ãªtre paramÃ©trÃ©s pour ignorer les modÃ"les absents.

Dans un environnement de production, il peut Ãªtre nÃ©cessaire de dÃ©sactiver les utilisateurs actifs lors de la mise Ã jour des ModÃ"les. Il est recommandÃ© de construire le ModÃ"le dans un emplacement diffÃ©rent (par exemple un rÃ©pertoire temporaire) et de dÃ©placer le ModÃ"le une fois la construction de ce ModÃ"le finie.

Lors de l'utilisation d'une concatÃ©nation dans un script Builder, assurez-vous d'insÃ©rer un caractÃ"re de sÃ©paration entre chaque champ, par exemple concat(date\_dÃ©but, "\_", date\_fin).

Evitez les calculs dans les scripts Builder. Faites plutÃ´t des calculs dans les scripts Integrator ou dans ProDiver. Avoir des calculs dans les scripts Builder signifie qu'il y a une troisiÃ"me emplacement de calculs qui doit Ãªtre maintenu.

### Tags

1. Builder
2. script