

# Visual Integrator â?? Couche des mÃ©tadonnÃ©es

## Description

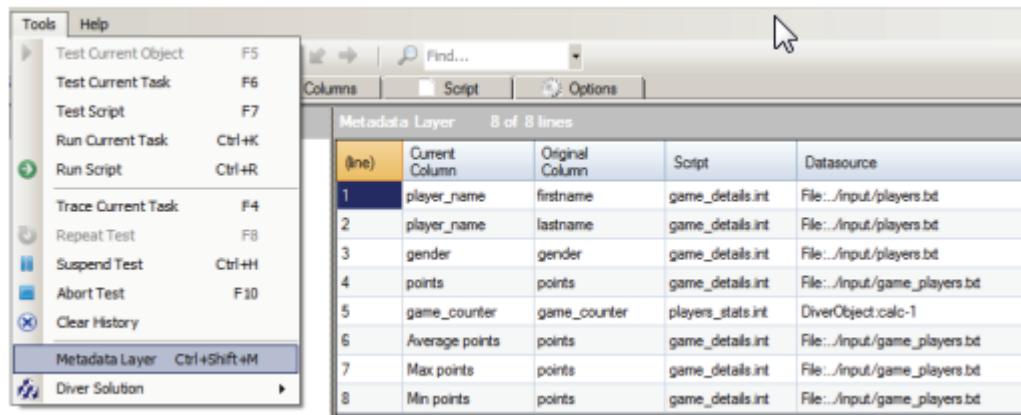
L'outil **Couche des mÃ©tadonnÃ©es** prÃ©sent dans Visual Integrator peut Ãªtre utilisÃ© pour suivre une colonne de l'objet OUTP du script courant depuis son origine.

Visual Integrator va analyser le rÃ©pertoire courant et les sous-rÃ©pertoires et va essayer de dÃ©terminer quels scripts sont dÃ©pendants les uns des autres.

Pour chaque colonne de l'objet OUTP, Visual Integrator va afficher les colonnes responsables des donnÃ©es et Ã partir de quels fichiers de donnÃ©es elles proviennent.

Un rapport va Ãªtre crÃ©Ã© dans le mÃªme dossier que le script Integrator et va Ãªtre nommÃ© **metadata.html**.

Pour utiliser cette fonctionnalitÃ©, ouvrez un script **.int**, puis allez dans **Outils > Couche de mÃ©tadonnÃ©es**.



- Field 'player\_name' is defined in script 'players\_stats.int' in object 'calc-2'
  - Depends on
    - Field 'firstname' is defined in script 'players\_stats.int' in object 'filein-1'
      - Depends on
        - Field 'firstname' is defined in script 'players\_stats.int' in object 'filein-1' from source file '../output/game\_detail.txt'
          - Depends on
            - Field 'firstname' is defined in script 'game\_details.int' in object 'read-players'
              - Depends on
                - Field 'firstname' is defined in script 'game\_details.int' in object 'read-players' from source file '../input/players.txt'
  - Field 'lastname' is defined in script 'players\_stats.int' in object 'filein-1'
    - Depends on
      - Field 'lastname' is defined in script 'players\_stats.int' in object 'filein-1' from source file '../output/game\_detail.txt'
        - Depends on
          - Field 'lastname' is defined in script 'game\_details.int' in object 'read-players'
            - Depends on
              - Field 'lastname' is defined in script 'game\_details.int' in object 'read-players' from source file '../input/players.txt'
    - Field 'gender' is defined in script 'players\_stats.int' in object 'filein-1'
      - Depends on
        - Field 'gender' is defined in script 'players\_stats.int' in object 'filein-1' from source file '../output/game\_detail.txt'
          - Depends on
            - Field 'gender' is defined in script 'game\_details.int' in object 'read-players'
              - Depends on
                - Field 'gender' is defined in script 'game\_details.int' in object 'read-players' from source file '../input/players.txt'

Cette fonctionnalitÃ© fonctionne bien lorsque les noms de fichiers rÃ©fÃ©rencÃ©s dans les diffÃ©rents scripts correspondent exactement.

---

Les scripts complexes qui utilisent des itérations et des PARMS sont difficiles à analyser.  
Essayez cette fonctionnalité ! Elle peut vous aider lors de la création d'une documentation relative aux champs que vous pouvez par la suite inclure en tant qu'action sur clic de Portlet de DivePort.

## Tags

1. script
2. Visual Integrator