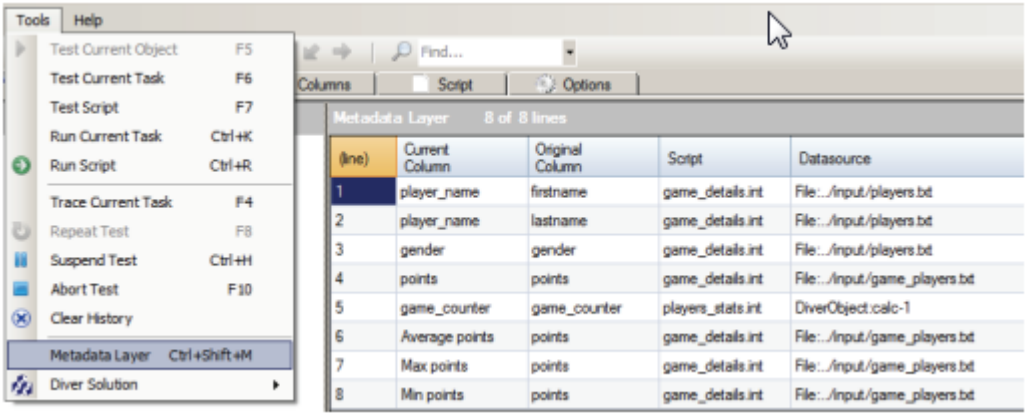
Visual Integrator â?? Couche des mÃ©tadonnÃ©es

Description

L'outil ***Couche des mÃ©tadonnÃ©es*** prÃ©sent dans Visual Integrator peut Ãªtre utilisÃ© pour suivre une colonne de l'objet OUTP du script courant depuis son origine.
Visual Integrator va analyser le rÃ©pertoire courant et les sous-rÃ©pertoires et va essayer de dÃ©terminer quels scripts sont dÃ©pendants les uns des autres.
Pour chaque colonne de l'objet OUTP, Visual Integrator va afficher les colonnes responsables des donnÃ©es et Ã partir de quels fichiers de donnÃ©es elles proviennent.
Un rapport va Ãªtre crÃ©Ã© dans le mÃªme dossier que le script Integrator et va Ãªtre nommÃ© ***metadata.html***.

Pour utiliser cette fonctionnalitÃ©, ouvrez un script ***.int***, puis allez dans ***Outils > Couche de mÃ©tadonnÃ©es***.



- Field '**player_name**' is defined in script '**players_stats.int**' in object '**calc-2**'
  Depends on
  - Field '**firstname**' is defined in script '**players_stats.int**' in object '**filein-1**'
    Depends on
    - Field '**firstname**' is defined in script '**players_stats.int**' in object '**filein-1**' from source file '**../output/game_detail.txt**'
      Depends on
      - Field '**firstname**' is defined in script '**game_details.int**' in object '**read-players**'
        Depends on
        - Field '**firstname**' is defined in script '**game_details.int**' in object '**read-players**' from source file '**../input/players.txt**'
  - Field '**lastname**' is defined in script '**players_stats.int**' in object '**filein-1**'
    Depends on
    - Field '**lastname**' is defined in script '**players_stats.int**' in object '**filein-1**' from source file '**../output/game_detail.txt**'
      Depends on
      - Field '**lastname**' is defined in script '**game_details.int**' in object '**read-players**'
        Depends on
        - Field '**lastname**' is defined in script '**game_details.int**' in object '**read-players**' from source file '**../input/players.txt**'
- Field '**gender**' is defined in script '**players_stats.int**' in object '**filein-1**'
  Depends on
  - Field '**gender**' is defined in script '**players_stats.int**' in object '**filein-1**' from source file '**../output/game_detail.txt**'
    Depends on
    - Field '**gender**' is defined in script '**game_details.int**' in object '**read-players**'
      Depends on
      - Field '**gender**' is defined in script '**game_details.int**' in object '**read-players**' from source file '**../input/players.txt**'

Cette fonctionnalitÃ© fonctionne bien lorsque les noms de fichiers rÃ©fÃ©rencÃ©s dans les diffÃ©rents scripts correspondent exactement.

Â© Bimaxis - Tous droits rÃ©servÃ©s

Les scripts complexes qui utilisent des itÃ©rations et des PARMS sont difficiles Ã analyser.
Essayez cette fonctionnalitÃ© ! Elle peut vous aider lors de la crÃ©ation d'une documentation relative aux champs que vous pouvez par la suite inclure en tant qu'action sur clic de Portlet de DivePort.

Tags

1. script
2. Visual Integrator

Â© Bimaxis - Tous droits rÃ©servÃ©s