

Visual Integrator – Couche des métadonnées

Description

L'outil **Couche des métadonnées** présent dans Visual Integrator peut être utilisé pour suivre une colonne de l'objet OUPP du script courant depuis son origine.

Visual Integrator va analyser le répertoire courant et les sous-répertoires et va essayer de déterminer quels scripts sont dépendants les uns des autres.

Pour chaque colonne de l'objet OUPP, Visual Integrator va afficher les colonnes responsables des données et à partir de quels fichiers de données elles proviennent.

Un rapport va être créé dans le même dossier que le script Integrator et va être nommé **metadata.html**.

Pour utiliser cette fonctionnalité, ouvrez un script **.int**, puis allez dans **Outils > Couche de métadonnées**.

(line)	Current Column	Original Column	Script	Datasource
1	player_name	firstname	game_details.int	File:../input/players.bt
2	player_name	lastname	game_details.int	File:../input/players.bt
3	gender	gender	game_details.int	File:../input/players.bt
4	points	points	game_details.int	File:../input/game_players.bt
5	game_counter	game_counter	players_stats.int	DiverObject.calc-1
6	Average points	points	game_details.int	File:../input/game_players.bt
7	Max points	points	game_details.int	File:../input/game_players.bt
8	Min points	points	game_details.int	File:../input/game_players.bt

- Field 'player_name' is defined in script 'players_stats.int' in object 'calc-2'
 - Depends on
 - Field 'firstname' is defined in script 'players_stats.int' in object 'filein-1'
 - Depends on
 - Field 'firstname' is defined in script 'players_stats.int' in object 'filein-1' from source file './output/game_detail.txt'
 - Depends on
 - Field 'firstname' is defined in script 'game_details.int' in object 'read-players'
 - Depends on
 - Field 'firstname' is defined in script 'game_details.int' in object 'read-players' from source file './input/players.txt'
 - Field 'lastname' is defined in script 'players_stats.int' in object 'filein-1'
 - Depends on
 - Field 'lastname' is defined in script 'players_stats.int' in object 'filein-1' from source file './output/game_detail.txt'
 - Depends on
 - Field 'lastname' is defined in script 'game_details.int' in object 'read-players'
 - Depends on
 - Field 'lastname' is defined in script 'game_details.int' in object 'read-players' from source file './input/players.txt'
- Field 'gender' is defined in script 'players_stats.int' in object 'filein-1'
 - Depends on
 - Field 'gender' is defined in script 'players_stats.int' in object 'filein-1' from source file './output/game_detail.txt'
 - Depends on
 - Field 'gender' is defined in script 'game_details.int' in object 'read-players'
 - Depends on
 - Field 'gender' is defined in script 'game_details.int' in object 'read-players' from source file './input/players.txt'

Cette fonctionnalité fonctionne bien lorsque les noms de fichiers référencés dans les différents scripts correspondent exactement.



Les scripts complexes qui utilisent des itérations et des PARMS sont difficiles à analyser. Essayez cette fonctionnalité ! Elle peut vous aider lors de la création d'une documentation relative aux champs que vous pouvez par la suite inclure en tant qu'action sur clic de Portlet de DivePort.

Tags

1. script
2. Visual Integrator